**TALLER UML**

**1. ¿Qué significa realizar una instancia de una clase?**

**.** En la programación orientada a objetos, la instancia implica la creación de un objeto particular a partir de una clase específica, siendo la instancia la materialización efectiva de un objeto utilizando su plantilla correspondiente.

**2. Un diagrama de clases está compuesto por dos elementos básicos:**

**Las clases y las relaciones entre clases.**

**3. En UML un objeto se representa por un:**

El objeto se simboliza mediante un rectángulo que incluye el nombre del objeto.

**4. Un objeto sin estado o comportamiento puede existir, pero un objeto siempre tiene una**

Un objeto posee un estado, lo que significa que el estado de un objeto se relaciona con sus atributos o propiedades.

**5. ¿Cuál es la diferencia entre un objeto y una clase?**

Una clase se puede entender como un modelo o diseño que establece la estructura y el comportamiento de los objetos.

**6. De acuerdo con la imagen mostrada conteste la pregunta:**

**A. De acuerdo a imagen de diagrama de clase identifique cuáles son sus**

**atributos y sus métodos.**

**. Los atributos son correlativos, fecha, hora**

**. Los métodos son tomar nota, cocinar, servir, cobrar.**

**B. De acuerdo a la siguiente imagen que podemos concluir entre el código fuente mostrado y el diagrama complexNumber**

**. Podemos concluir que el diagrama complexNumber y el código fuente son iguales o compatibles ya que tienen el mismo nombre además de que los atributos y métodos**

**Del código fuente son equivalentes a los atributos y métodos del diagrama complexNu**

**C. Relacione de acuerdo a la imagen los conceptos que aparecen al frente**



**D. De acuerdo con la imagen que actividad se encuentra realizando**

**1.**

**La persona se encuentra ingresando sus datos para registrarse en un Sitio web**

**2.**

**En la segunda imagen una vez puestos los datos se crea el respectivo registro**

**3.**

**. En la tercera imagen ya se puede ver los datos previamente programados codificados**

**8. Resuelva los ejercicios propuestos**

**A. La empresa Sofaza Autos desea realizar un software para el alquiler de automóviles**



**B. El zoológico de Cali necesita una aplicación informática para llevar su organización respecto a las especies que posee, los empleados (cuidadores y guías), y los distintos itinerarios de visita que ofrece. La información está estructurada de la siguiente manera:**



**C. Un Club Náutico y pesquero desea una base de datos para:**



**D. Una biblioteca tiene copias de libros. Estos últimos se caracterizan por su nombre, año y autor**



**E. Una cadena de agencias de viajes desea disponer de una Base de Datos que contemple información relativa al hospedaje y vuelos de los turistas que la contratan.**

